

AWELE

Le jeu de plateau Awélé est un ancien jeu stratégique d'origine africaine pour 2 joueurs. Le nom et les règles de jeu peuvent varier d'une région à l'autre, mais la stratégie de base reste généralement toujours la même.

La règle suivante est la plus commune. Vous trouverez facilement d'autres règles sur Internet.

Matériel

- 48 billes
- 1 plateau de jeu en bois avec 12 petites cavités et 2 grandes cavités appelées Awélés.

But du jeu

Le joueur qui a le plus de billes (25 ou plus) dans son Awélé gagne la partie.

Préparation du jeu

Répartissez les 48 billes dans les 12 petites cavités, en mettant 4 billes par cavité. La couleur des billes ne revêt aucune importance.

Déroulement du jeu

Les 2 joueurs procèdent à tour de rôle. Le premier joueur doit choisir une des cavités se trouvant de son côté. Il doit la vider et distribuer les billes dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, en commençant par la première cavité qui se trouve sur sa droite après celle dont il a prélevé les billes. Le joueur dépose une bille par cavité

jusqu'à ce qu'il ait distribué toutes les billes prélevées. Si le nombre de billes à distribuer fait le tour complet (12 billes ou plus), il sautera la cavité dont il a pris les billes initialement.

Les grandes cavités (awélés) servent uniquement à garder les billes gagnées pendant le jeu.

Prises

Le joueur peut prendre les billes se trouvant dans la cavité du côté de l'adversaire où il aura déposé sa dernière bille, s'il y a 2 ou 3 billes dans la cavité (y.c. celle déposée par le joueur). Il peut également prendre les billes se trouvant dans les cavités précédentes (côté adversaire) dans la mesure où il y a 2 ou 3 billes par cavité et que les cavités se suivent.

Si à un moment du jeu, l'adversaire n'a plus de bille dans ses cavités, le premier joueur doit alors bouger ses billes de sorte à en placer une au moins chez son adversaire. Si ce n'est pas possible, le jeu s'achève et le joueur qui devait faire le mouvement sort alors du jeu toutes les billes qui restent dans ses cavités et les met dans son awélé avec les autres billes qu'il a déjà ramassées en cours de partie. Chacun compte ses billes et celui qui en possède le plus a gagné.

Si avec un mouvement toutes les cavités de l'adversaire peuvent être vidées, le mouvement doit être fait, mais le joueur n'aura pas le droit de prendre les billes.

Fin de la partie

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il devienne impossible de réaliser une prise, même si on sait d'avance qui va gagner (celui qui a 25 billes ou plus dans son awélé).

Dans ce cas, chaque joueur prélèvera les billes restantes dans ses cavités et les mettra dans son awélé avec les autres billes gagnées. Le vainqueur est celui qui possède le plus de billes dans son awélé.