

Boomerang

Ce jeu a été intitulé "Boomerang" puisqu'à chaque fois qu'un joueur place une de ses pièces contre une ou plusieurs de son adversaire, celles-ci se retournent pour devenir de sa couleur (texture).

Le but du jeu étant d'avoir le plus de pièces de sa couleur (texture) sur le plateau de jeu, en fonction d'un nombre de points inscrits sur les pièces.

Comme vous pouvez le constater, le jeu est composé d'un certain nombre de pièces bicolores (une face orange et une autre blanche, lisse et rugueux) et identiques pour chaque joueur.

A chaque tour de jeu, les joueurs vont devoir choisir une pièce de leur réserve à mettre sur le plateau de jeu. Si celle-ci accole une ou plusieurs pièces de la couleur (texture) adverse, toutes les pièces adverses sont retournées et changent donc de couleur (texture)...

Les pièces genre "Tétris" :

- un carré qui coûte 4 points
- une croix qui coûte 5 points...
- un T petit et un T grand
- un rectangle de 5, un de 3 et un de 2
- un L...

Plus une pièce est petite et donc facile à placer sur le plateau, moins elle coûte de points.

Le vainqueur sera celui qui comptabilisera le plus de points : aux points positifs placés sur le plateau de jeu (somme des pièces de sa couleur, texture), on retranche ceux de sa réserve.