

Les dames

Jeu pour 2 personnes

Matériel de jeu:

1 damier

2x12 pions (différenciés)

1 règle

Les joueurs sont assis l'un en face de l'autre.

Les pions sont disposés sur les 3 rangées de cases noires (rugueuses) près de chaque joueur. On joue avec 12 pions chacun sur un damier de 64 cases.

Le jeu consiste à atteindre la rangée la plus proche de l'adversaire avec le plus grand nombre possible de pions qui sont ainsi transformés en "dames".

Les joueurs poussent tour à tour un de leurs pions en avant et diagonalement.

Important: les cases blanches (lisses) demeurent toujours vides. Il n'est pas autorisé de sauter par-dessus les pions de sa couleur. On ne peut prendre un pion adverse que s'il se trouve sur une case contiguë et que, toujours en diagonale, la case suivante soit vide. S'il y a plusieurs pions de suite dans les mêmes conditions, on peut tous les prendre d'un seul trait les uns après les autres, c'est-à-dire les enlever du damier, sans attendre que l'adversaire ait joué. Les sauts doubles ou triples avec le même pion sont donc permis. Lorsqu'un joueur omet de sauter et de

s'emparer d'un pion adverse, son adversaire est en droit de retirer ce pion du jeu au même titre que s'il l'avait lui-même battu.

Au moment où un pion s'arrête sur une des cases de la première ligne horizontale de l'adversaire, il est appelé "dame" et on le couvre d'un second pion de la même couleur, ou on lui colle une gommette dessus, pour le distinguer des autres. Ces doubles pions procurent de grands avantages. Les dames peuvent effectivement circuler sur toute une ligne en avant ou en arrière pourvu que les cases en soient vides, et prendre tous les pions ou dames qui se trouvent sur leur chemin, à condition que chaque pion ait au moins une case libre derrière lui. Cependant, les dames n'ont ni le droit de sauter par dessus plusieurs pions adverses directement contigus, ni sur les pions de sa propre couleur.

La victoire appartient à qui prend tous les pions de son adversaire ou l'a entouré de telle sorte qu'il ne puisse plus avancer un seul pion.